

VBXE wersja 1.1 / 1.2

Modyfikacja Hardware dla rdzenia FX 1.20 i nowszych

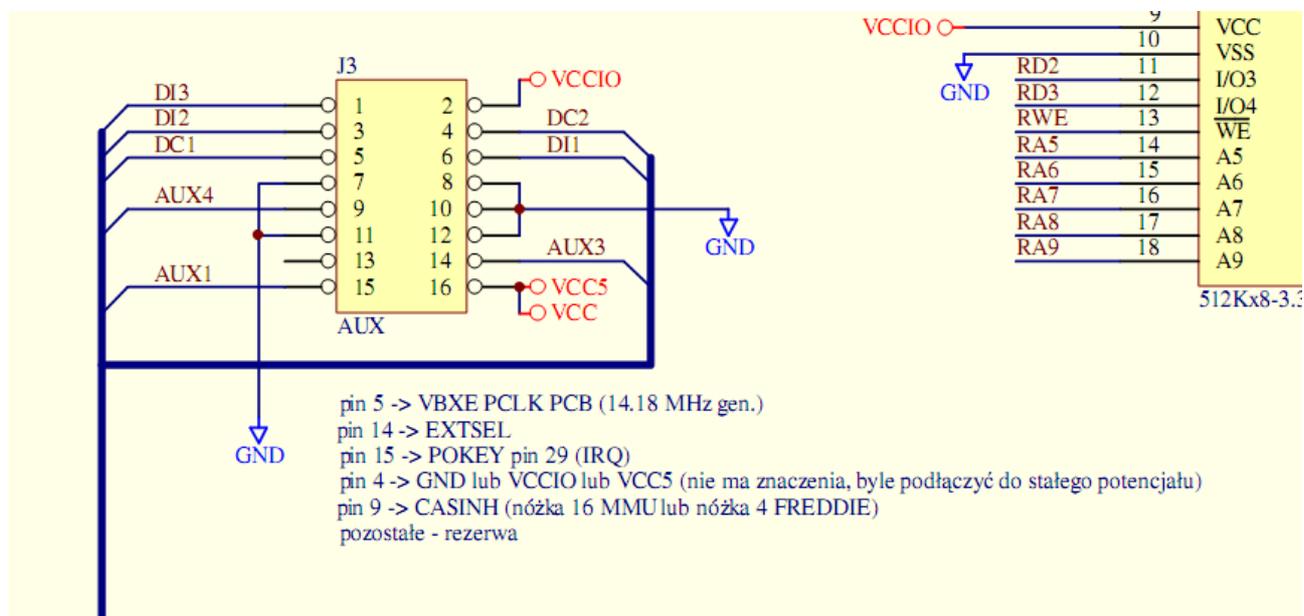
24.10.2009 electron

Modyfikacja ta jest już zawarta w opisie montażu VBXE 1.1 / 1.2 (patrz "opis montażu.pdf") - jednak tutaj przedstawiono szczegółowo "co zmienić" dla osób, które VBXE mają już zamontowane.

Zaniechanie modyfikacji i jednoczesne używanie rdzenia 1.20 lub nowszego może spowodować nie tylko wadliwe działanie programów ale również uszkodzenie VBXE i/lub komputera.

VBXE 1.1 / 1.2 wymaga **OBOWIĄZKOWEJ** zmiany sprzętowej polegającej na przylutowaniu do płytki karty jednego przewodu i podłączeniu go do sygnału CASINH.

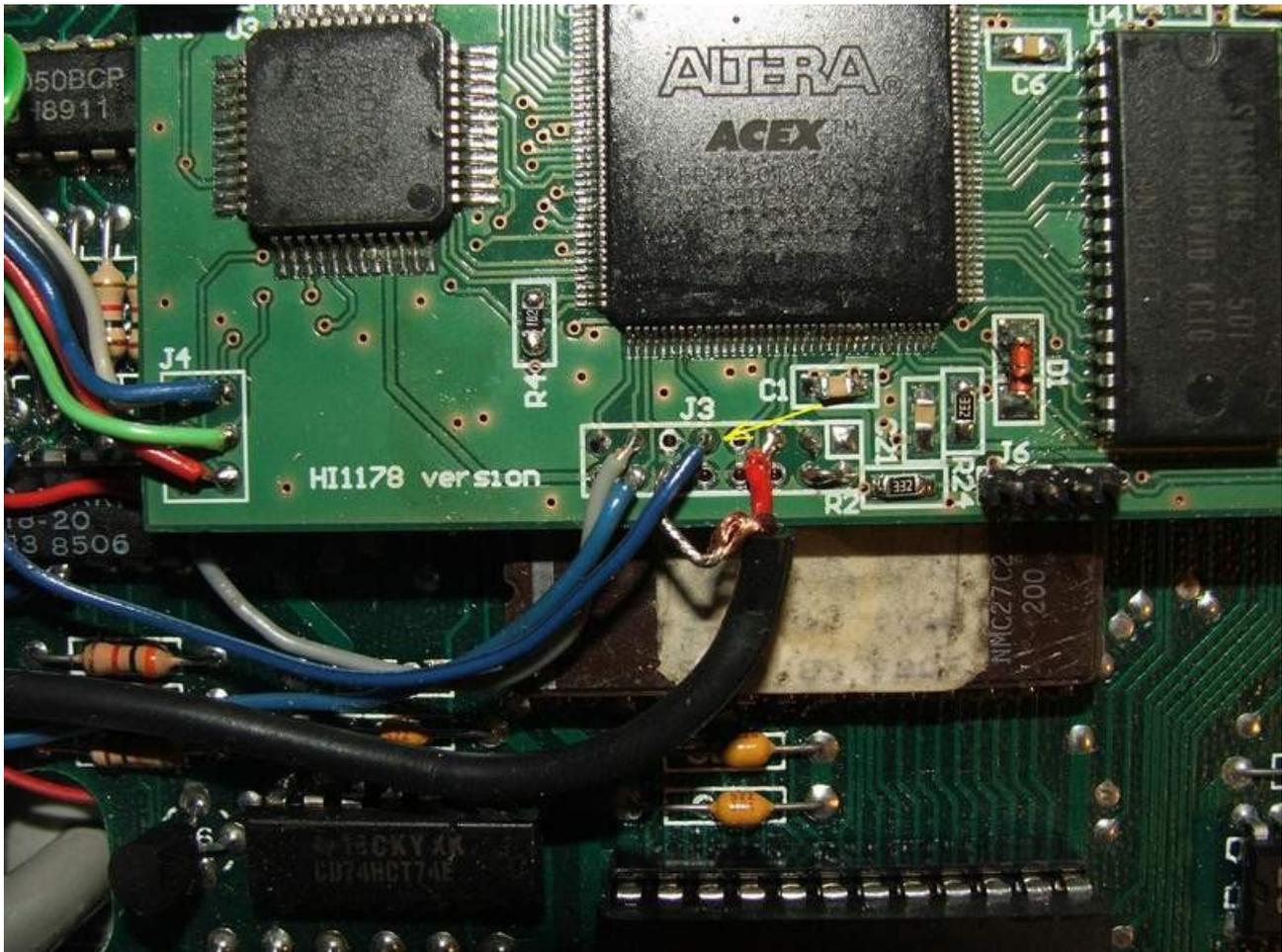
Przewód należy przylutować do pinu 9 złącza J3 - poniżej pokazano fragment uaktualnionego schematu VBXE 1.2 (dla wersji VBXE 1.1 nie ma różnicy):



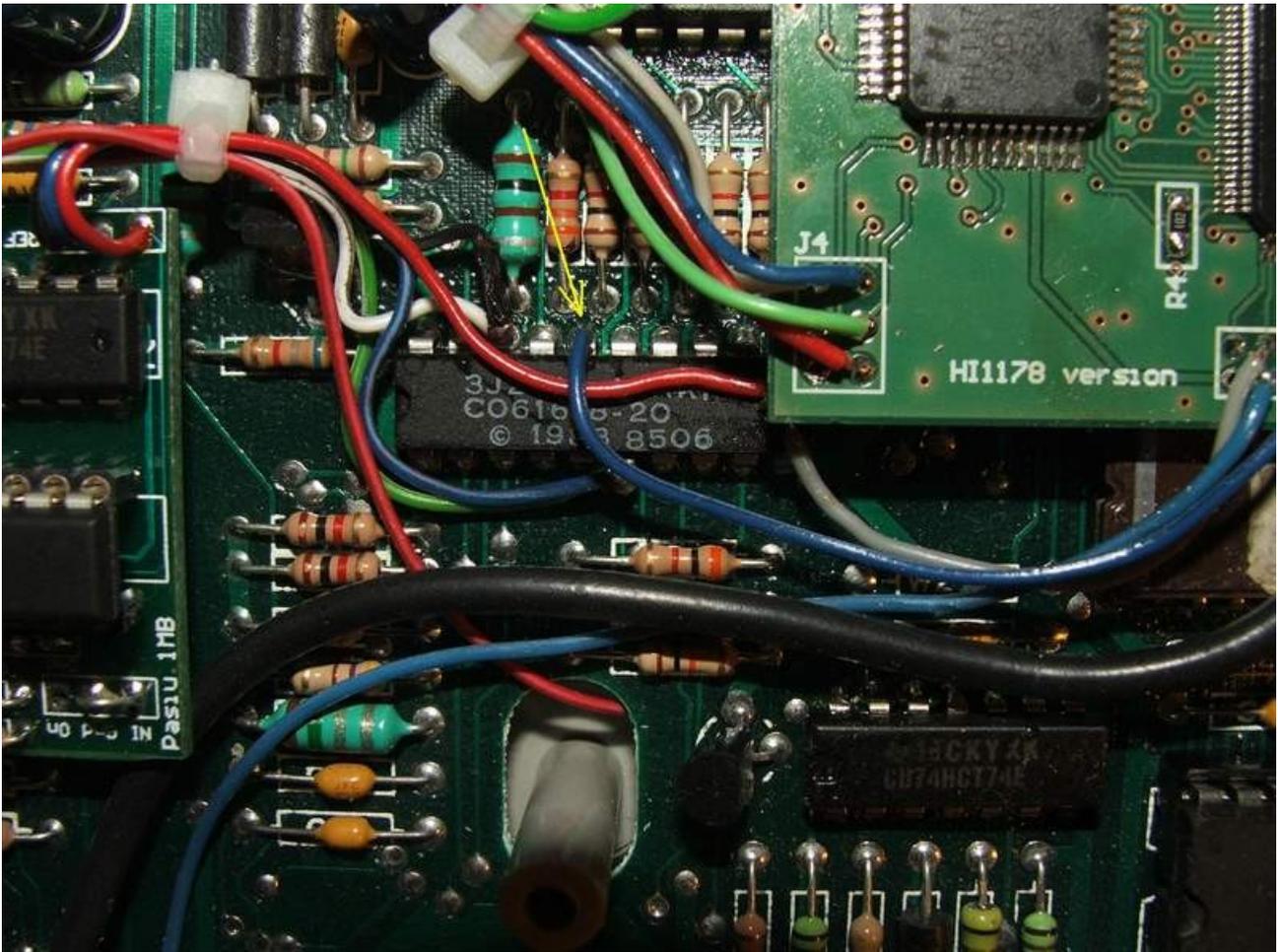
CASINH w Atari najłatwiej znaleźć w następujących miejscach:

- pin 16 MMU, lub
- pin 4 FREDDIE

Na poniższym zdjęciu pokazano gdzie przylutować przewód do VBXE ...



Dodatkowy ciemnoniebieski przewód przylutowany jest bezpośrednio pod napisem "J3" i biegnie w lewą stronę ... do MMU ...



Jak widać powyżej przewód jest przylutowany do nóżki 16 MMU (MMU ma 20 pinów - 16 jest w "górnym" rzędzie 5 od lewej strony).