



A -> CS D6xx / D7xx
 B -> PCLK
 C -> PCLK ekran (masa)
 E -> IRQ
 F -> EXTSEL
 G -> do punktu H
 H -> do punktu G
 P -> CASINH

Rys. MB - VBXE rev. 1.2 - podłączamy punkty A ... H oraz P wg opisu